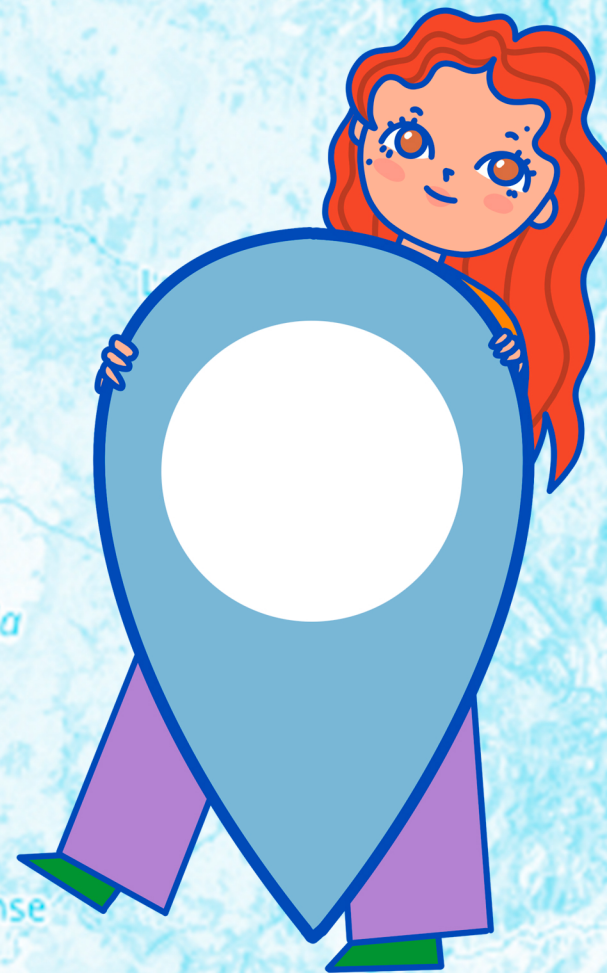


# Finna y los mapas

Descubriendo los  
mapas colaborativos.



AXENCIA PARA A  
MODERNIZACIÓN  
TECNOLÓXICA DE GALICIA

CPC

Fina y los mapas. Descubriendo los mapas colaborativos.

del texto: Pablo Sanxiao

de las ilustraciones: Iria Iglesias

de esta edición: ASOCIACIÓN GHANDALF

Esta obra se distribuye bajo licencia  
Creative Commons 4.0 Internacional,  
con las cláusulas Atribución e Compartir Igual.  
(CC BY-SA 4.0 Internacional)

El mapa de la portada proviene de [openstreetmap.org/copyright](https://openstreetmap.org/copyright)

Puede obtener más información de esta licencia aquí:  
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.gl>

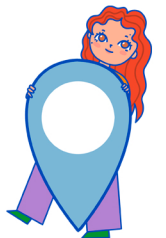
Primera edición: Enero 2025

Ilustración, diseño y maquetación estudio Gnomon

Financiado con Fondos Públicos: AMTEGA (Xunta de Galicia)



AXENCIA PARA A  
MODERNIZACIÓN  
TECNOLÓXICA DE GALICIA





# Finna

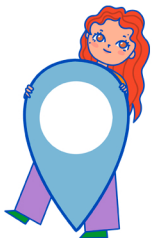
## y los mapas

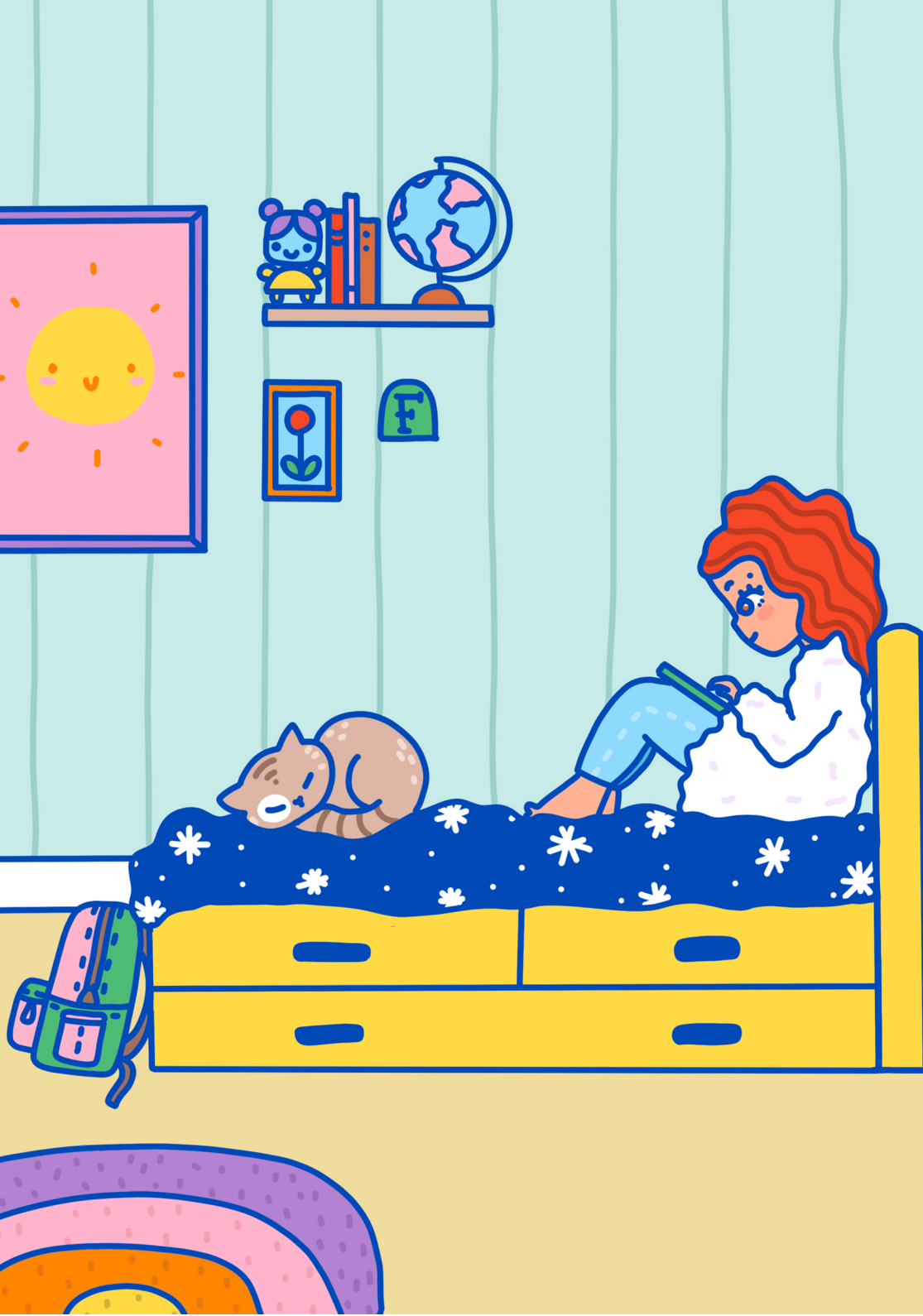
Descubriendo los  
mapas colaborativos.

Texto: Pablo Sanxiao  
Ilustraciones: Iria Iglesias



AXENCIA PARA A  
MODERNIZACIÓN  
TECNOLÓXICA DE GALICIA



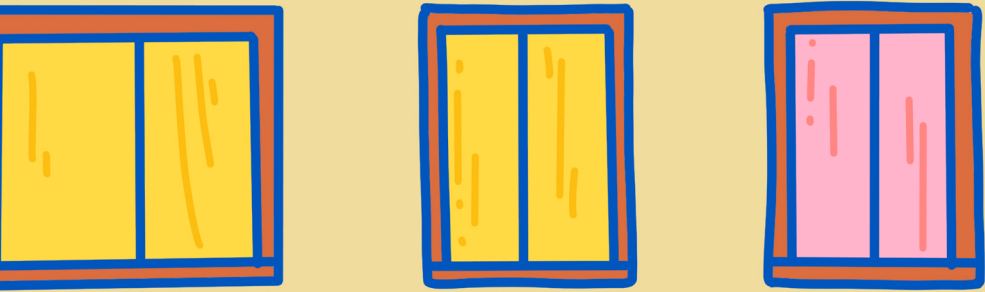


Fina tiene 12 años.

Le encanta la tecnología y pasar tiempo con la tablet o el ordenador.

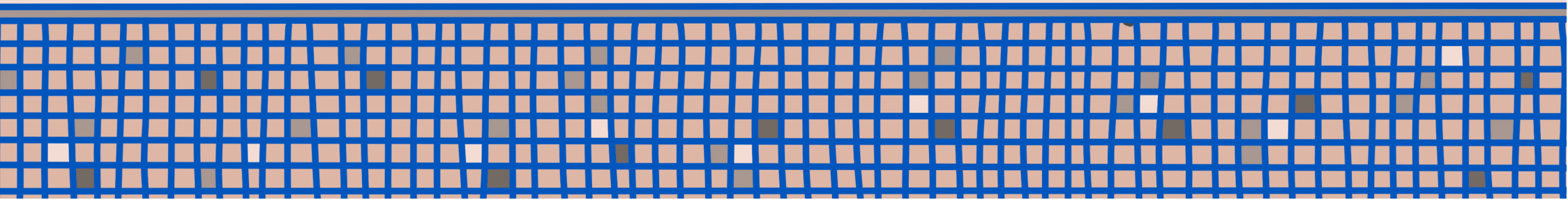
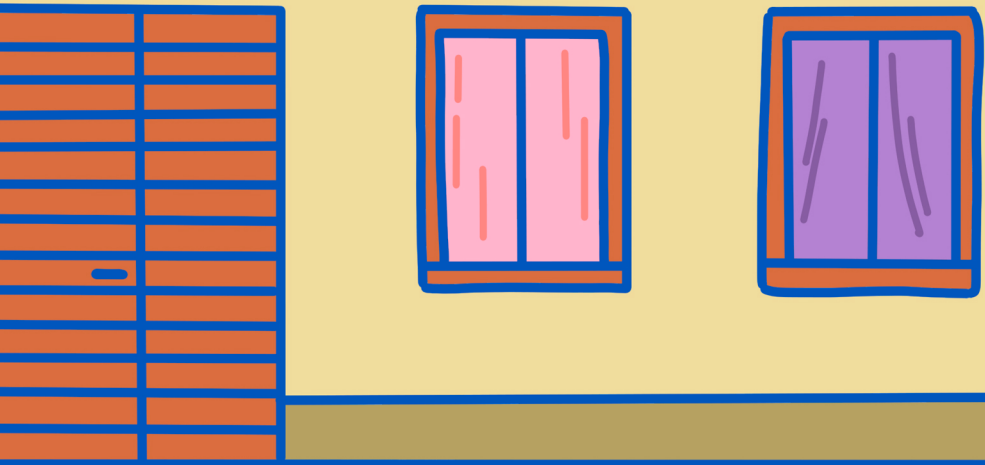
Pero no los usa solo para jugar, bueno, un poco sí, pero lo que más le gusta es investigar y aprender cosas nuevas.





Fina va siempre a todas partes en su bicicleta.  
Uno de los lugares que más le encanta  
visitar es la casa de su abuela.

— ¡Abuela! Ya estoy aquí, ¿hay galletas?







La abuela de Fina vive sola,  
y ella la visita muy a menudo.  
Le encanta escuchar  
historias de cuando su abuela  
era joven y vivía en las Américas

La abuela de Fina vivió muchas aventuras.

Y además, hace unas galletas riquísimas..



— ¡Oh, abuela! ¿Qué pasa?

— Creo que se ha ido la luz —responde la abuela con voz tranquilizadora.

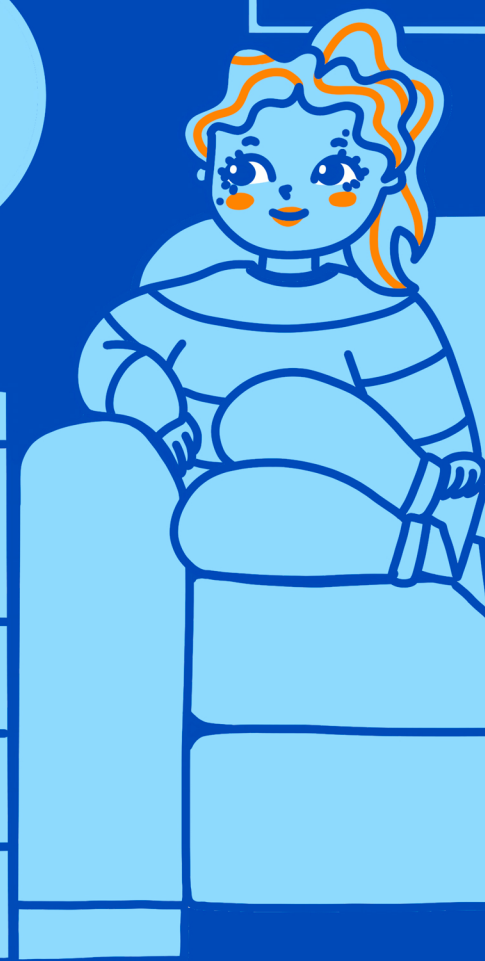
— Vaya... quería buscar en la tablet ese lugar del que hablabas en tu historia, pero se ha quedado sin batería.

— No te preocupes, para eso creo que tengo una solución.



— ¿Qué es eso, abuela? —pregunta Fina, curiosa.

— Son libros que traje de las Américas.  
Traje tantos que no sé dónde ponerlos.  
Aquí creo que hay uno que te ayudará.







— ¿Qué libro es ese, abuela? —pregunta Fina con ojos brillantes.

— ¡Es un Atlas! Cuando yo era joven, los mapas solo  
estaban en libros como este.  
No había aparatos modernos como tu tablet.





— Pero abuela, en este libro hay mapas muy antiguos, y en esas épocas no tenían la tecnología de ahora. ¿Cómo hacían los mapas?

— Pues los dibujaban los cartógrafos.

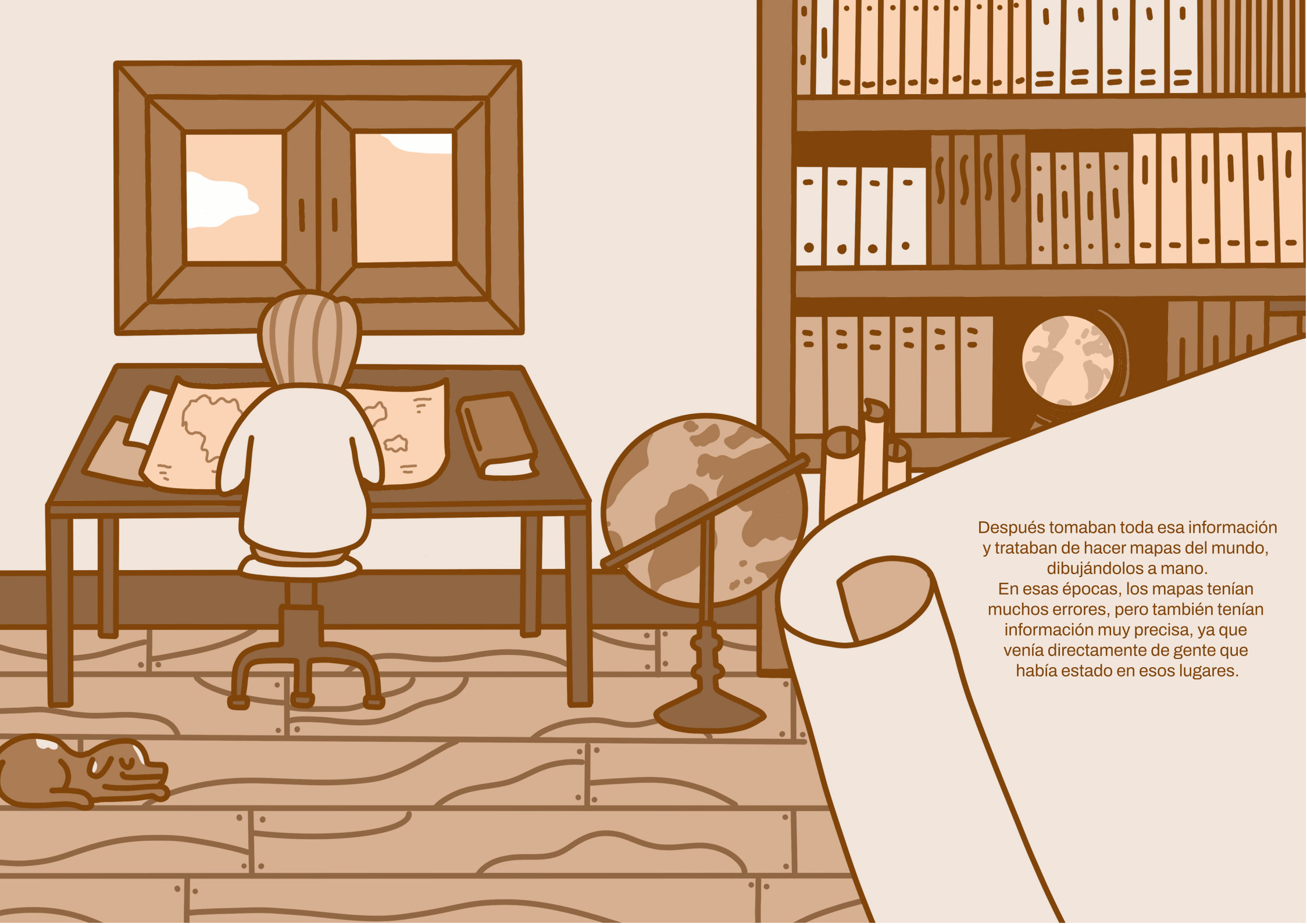
— ¿Cómo que los dibujaban? —pregunta Fina asombrada.

La abuela ríe y comienza a explicarle.



Los cartógrafos recopilaban información de muchos lugares para entender cómo era el mundo. Hablaban con exploradores, comerciantes y marineros que les contaban sus aventuras, las rutas que hacían y el tiempo que les llevaba llegar a cada sitio.





Después tomaban toda esa información y trataban de hacer mapas del mundo, dibujándolos a mano.

En esas épocas, los mapas tenían muchos errores, pero también tenían información muy precisa, ya que venía directamente de gente que había estado en esos lugares.

— Pero abuela, entonces, para hacer un mapa hacía falta mucha gente —dice Fina pensativa.

— Claro, Fina, cada persona aportaba un pequeño, pero valioso fragmento de información, y todo junto permitía crear mapas completos del mundo.



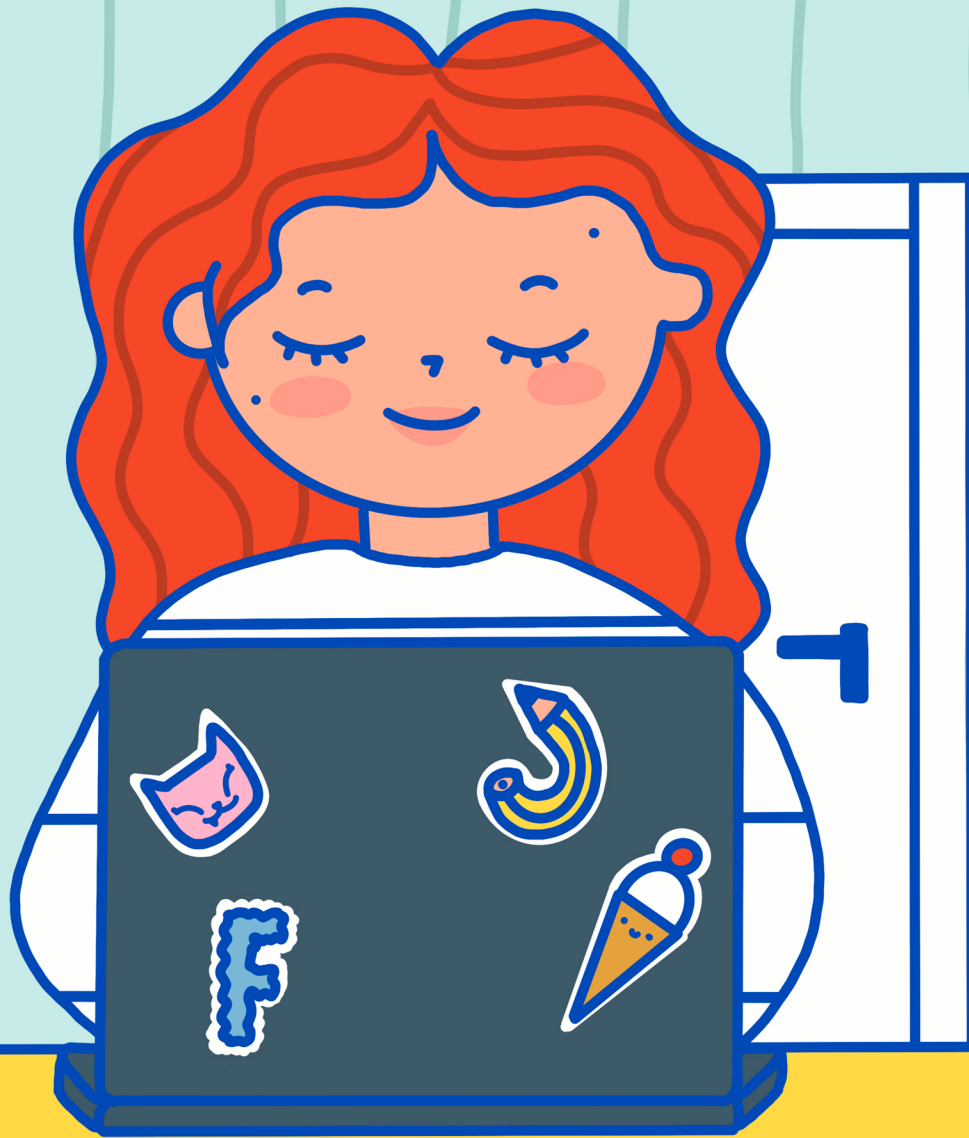


— ¡Adiós, abuela! Tengo mucho que investigar sobre los mapas.

— Estoy segura de que lo harás —responde la abuela con una sonrisa. — Y ve despacio, avísame cuando llegues a casa.

— ¡Claro, abuela!





Al llegar a casa, Fina corre a su habitación para investigar sobre los mapas. Un proyecto llama su atención. Se llama OpenStreetMap y se define como "un mapa del mundo creado por gente como tú y de uso libre".

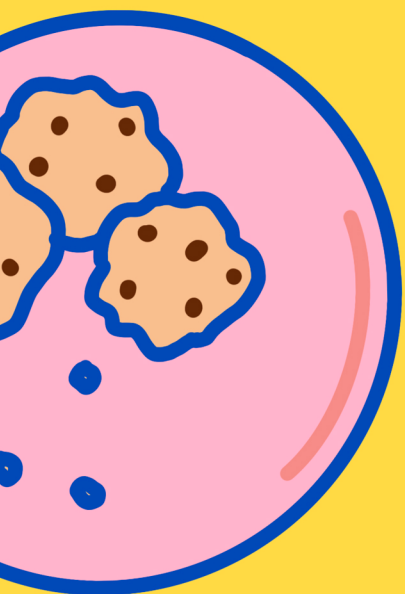


El siguiente día que visita a su abuela, Fina está muy ilusionada. Quiere llegar cuanto antes para contarle su descubrimiento.

— ¡Mira abuela!  
Investigando encontré este proyecto.  
A través de Internet cualquier persona puede contribuir a crear un mapa del mundo, dibujando los lugares que conoce.  
¡Es lo mismo que me contaste de los cartógrafos!



— Pero ahora con la tecnología,  
todo es más sencillo, abuela, mira.  
Creé mi cuenta de usuario y ya  
puedo añadir información al mapa, ¿ves?  
En casa dibujé el edificio del cole,  
que no estaba, y le puse el nombre.  
¡Ahora ya aparece en el mapa!



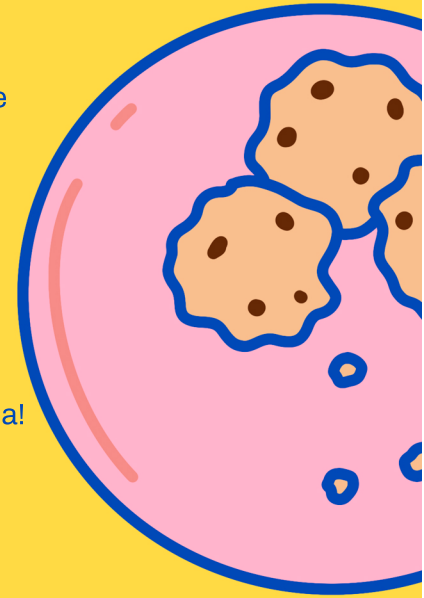


— Entonces, ¡ya eres una cartógrafa digital! — Dice la abuela orgullosa.

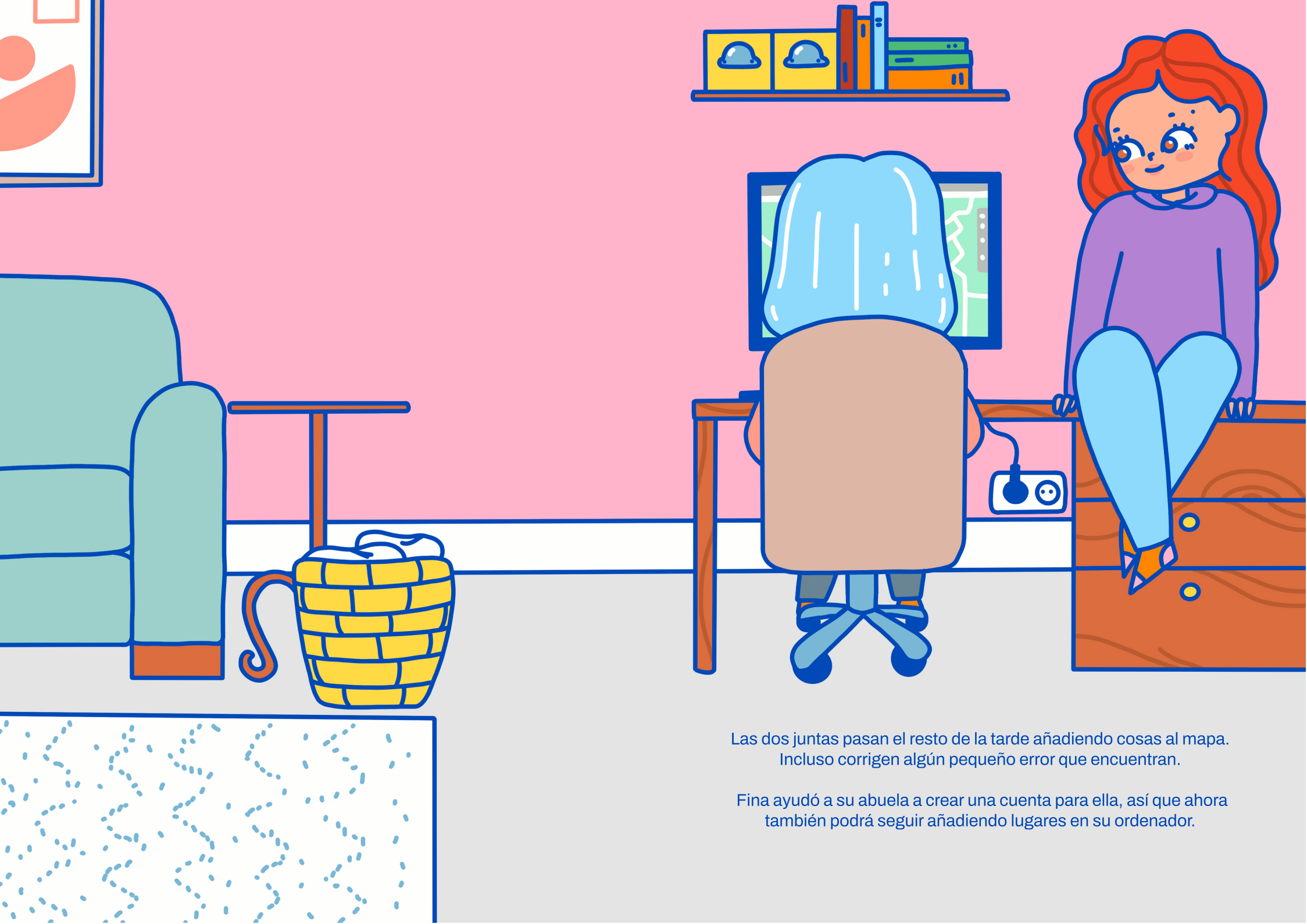
— Pues creo que sí, abuela, pero... ¡Tú también podrías serlo! ¿No echas en falta algo en el mapa?

— Ahora que lo dices... no veo el centro donde hago pilates con mis amigas.

— ¡Oh, pues vamos a añadirlo ahora mismo, abuela!







Las dos juntas pasan el resto de la tarde añadiendo cosas al mapa. Incluso corrigen algún pequeño error que encuentran.

Fina ayudó a su abuela a crear una cuenta para ella, así que ahora también podrá seguir añadiendo lugares en su ordenador.



Quando ya no se les ocurría qué más añadir, deciden salir a dar un paseo y explorar juntas. Fina llevaba su tablet y veía el mapa de OpenStreetMap en ella.

Quando encontraban algún camino o lugar importante que no estaba, se detenían para añadirlo.



Lo último que añadieron fue la tienda de chuches y, de paso, Fina, que es un poco golosa, compró algunas para ir comiendo.

— ¿Y qué pasa con los datos que estamos añadiendo?

— Oh, pues verás, abuela. Los datos son libres, cualquiera puede usarlos para lo que necesite, sin pagar ni pedir permiso, solo diciendo de dónde vienen.



Cogiendo las últimas chuches de la bolsa, Fina pregunta:

— ¿Podemos venir más veces de paseo, abuela?  
Me di cuenta de que todavía queda  
mucho por añadir al mapa.

La abuela le da un cariñoso abrazo y responde:

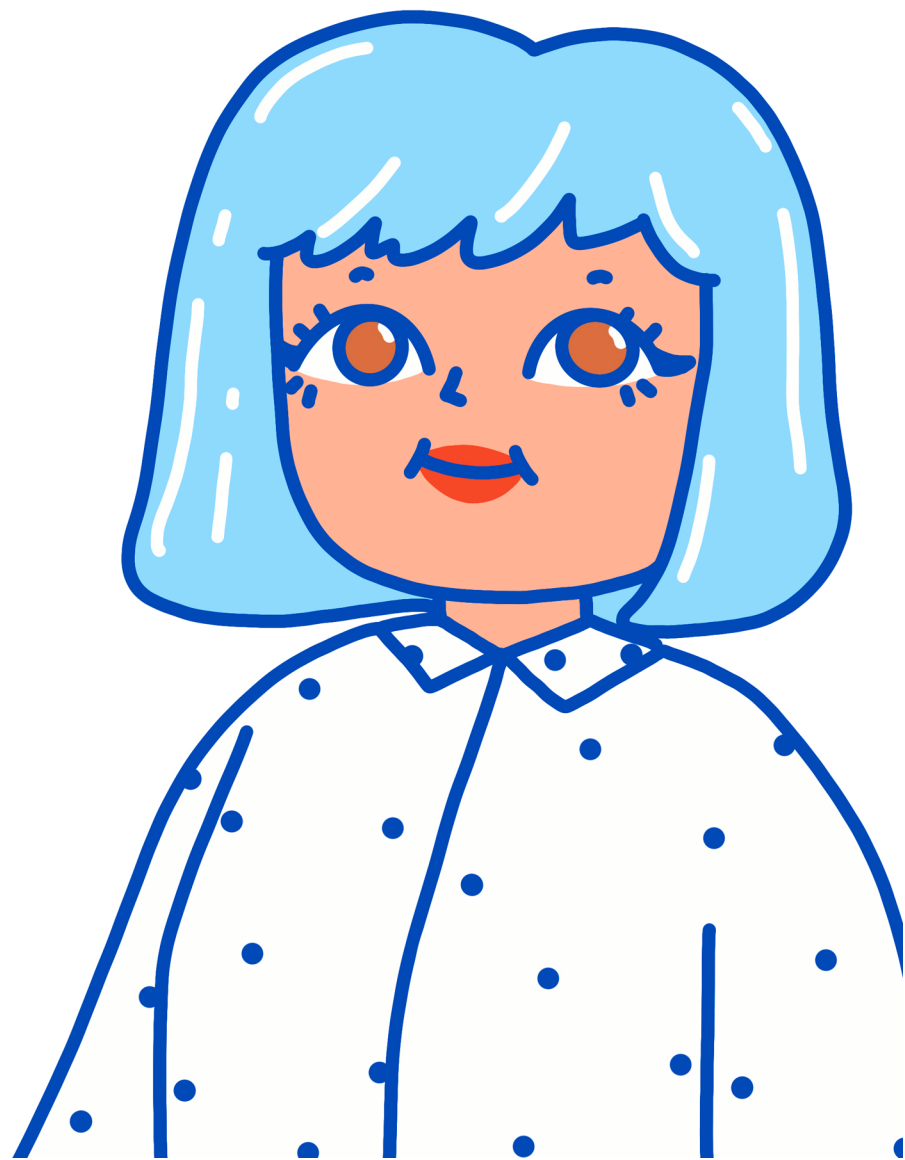
— Claro, siempre que tú quieras. ¡Ahora somos cartógrafas!



Si te gustó nuestra historia y tú también quieres convertirte en una cartógrafa o cartógrafo, puedes entrar en la página web del proyecto OpenStreetMap (<https://openstreetmap.org/>) y empezar a añadir cosas al mapa.



Así, entre todas as persoas, podremos tener un mapa del mundo actual y muy preciso, gracias a nuestro conocimiento local y la colaboración.



## La asociación GHANDALF

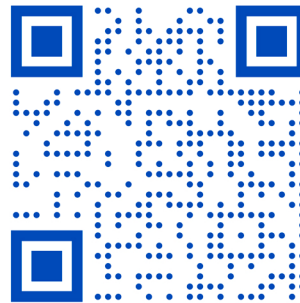
somos una entidad sin ánimo de lucro. Trabajamos en la divulgación de la cultura libre: Software Libre, Hardware Libre y Datos Abiertos. Para conseguir este objetivo llevamos a cabo actividades de todo tipo, organizando y colaborando en eventos, talleres, charlas,... en cualquier sitio en el que se difunda la cultura libre puedes encontrar una "ghandalfeira".

Como asociación gallega queremos hacer hincapié en la difusión de la cultura libre en nuestra lengua, así como conseguir que haya más documentación técnica en gallego, por eso hacemos proyectos de edición y traducción de documentación relacionada con el Software Libre en gallego. Puedes echar un vistazo a nuestras publicaciones.

También pensamos que es muy importante difundir los valores del Software Libre y la cultura libre entre las personas más jóvenes, por eso tratamos de organizar charlas y talleres en centros de enseñanza gallegos.

Si quisieras colaborar en la mejora de la sociedad desde el punto de vista de la tecnología, desde la Asociación GHANDALF estaremos encantados de prestarte toda la ayuda que podamos.

[www.ghandalf.org](http://www.ghandalf.org)



[www.openstreetmap.com](http://www.openstreetmap.com)